

BASES CAi Sport Games.

LUGAR :Lunes 13 de Junio Patio de Ingeniería 13:00

OBJETIVO : Lograr trabajo en equipo superando distintas pruebas de coordinación y habilidad.

REGLAMENTO : Los equipos están compuestos por 6 integrantes cada uno y tienen un mínimo de 2 mujeres
: Podrán participar hasta un máximo de 10 equipos en forma simultánea.
: El orden de partida, será por sorteo. Las planillas de inscripción deberán ser enviadas una semana antes del inicio del evento al correo ifgautier@uc.cl
: Las pruebas serán medidas según sea el caso descrito en las bases
: Al final del evento se sacarán los totales, declarando quienes serán los ganadores de los CAi Sport Games de ingeniería.

PRUEBAS

VOLTEAR NEUMÁTICOS



La prueba consiste en llevar dando vueltas un neumático de retroexcavadora desde un sector determinado a otro.

El trabajo se hace en duplas. Una vez llegando a la línea demarcada, la siguiente dupla lleva de regreso el neumático y así hasta completar el tiempo establecido por la Organización.

La prueba será evaluada por la mayor cantidad de metros recorridos.

PUENTE PALOS



La prueba consiste en hacer 2 líneas humanas paralelas, que estarán conformadas por parejas y que estarán frente a frente y unidos por un tronco a la altura de la cadera, creando un puente de troncos. Los últimos 2 integrantes deberán pasar sobre el puente y una vez completado el trayecto, bajarán y comenzarán a pasar los siguientes dos integrantes que se encuentran al final de las hileras.

La prueba será evaluada por la mayor cantidad de metros recorridos en el tiempo establecido por la Organización.

PUENTE DE AGUA



Cada uno de los participantes tendrá en su poder un pedazo de canoa de pvc que asumirá el rol de puente de agua. Juntos como equipo deberán organizarse para que el agua que se entrega en un extremo de la cancha siga su cauce juntando las canoas de pvc, de tal manera de construir una vía donde el agua pueda fluir en forma regular y llegar a su destino.

Se marcará o medirá hasta donde llega el agua al terminar el tiempo establecido.

CARRERA CON OBSTÁCULOS

Se realizará un circuito en que la primera estación consta de un una malla , por la que los participantes tendrán que pasar por debajo gateando o en punta y codo , para salir a máxima velocidad para luego saltar obstáculos, la última estación consiste en hacer 20 saltos con una cuerda y luego debe correr hasta su equipo para que parta el siguiente.

Se evaluará cuantas estaciones superó el equipo en el tiempo establecido por la organización.

